

# LE SWIN-GOLF

## LES REGLES DE JEUX

### Contenu de ce numéro :

- Les Hors limites
- Les balles perdues
- Le jeu sur l'aire de drapeau
- 
- POINT TECHNIQUE



### Les hors limites et balle perdue.

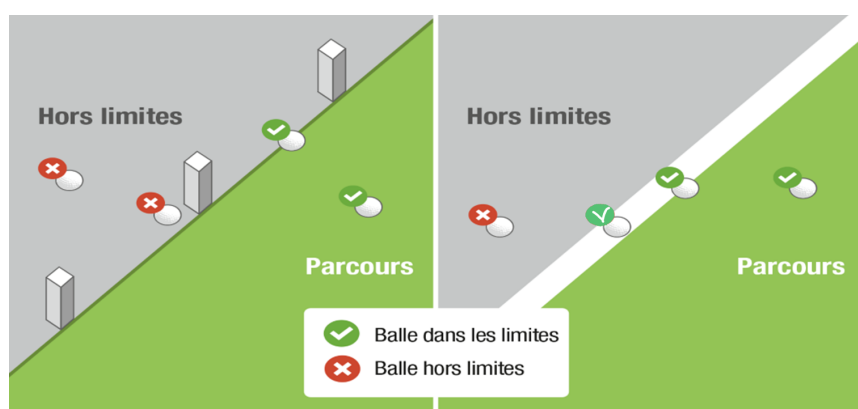
Le coup doit être joué au plus près de l'endroit d'où a été joué le coup précédent quand :

- La balle repose toute entière au-delà du marquage blanc (*hors limite : la ligne est en jeu*).
- La balle perdue ou déclarée perdue par son propriétaire, n'est pas retrouvée dans les 5 minutes.

(Une balle provisoire est jouée chaque fois qu'il y a un doute, elle doit être annoncée.)

Si la balle initiale jouée se trouve en « jeu », la balle provisoire n'a aucune valeur

**Pénalité : 1 point.**



### Le jeu sur l'aire de drapeau (green)

7.1 : Il est interdit de :

- Piétiner le sol afin de niveler le terrain.
- Tester le sol en faisant rouler la balle dessus.
- Effectuer un grand coup.

Le jeu est terminé lorsque la balle repose au fond du trou.

**Pénalité : 1 points.**

# LE SWIN-GOLF

---

## **Au putting :**

- Sur le green les balles doivent être marquées et relevées par leurs propriétaires si elles se trouvent sur ou à proximité de la ligne de putt ou autour du trou.

### **Pénalité : 1 point**

- Toutes balles relevées sur l'aire de drapeau (green) doivent être marquées.
- Lorsque la balle est au fond du trou, après le Putt, la retirer immédiatement

### **Pénalité : 1 points**

## **L'erreur de balle.**

Le joueur ayant commis une erreur de balle, doit rendre la balle à son propriétaire; celui-ci doit le rejouer approximativement depuis l'endroit où elle était précédemment

### **Pénalité: 1 point.**

S'il a déclaré sa balle perdue, le joueur ayant subi l'erreur déduira le point de pénalité et le coup joué.

## **Les maladdresses.**

- Une balle heurtée par une autre est remise à l'endroit où elle reposait. La balle qui l'a touchée reste à l'endroit où elle repose.
- Si une balle se trouve sur un green différent de celui joué, sur une surface protégée ou une aire de départ, son propriétaire doit, **sans pénalité**, sortir sa balle au plus près de la zone sans la rapprocher du trou. Après déplacement le geste du joueur doit être possible.  
En cas de non-respect de cette règle:

### **Pénalité: 1 Point**

- Tout coup donné avec l'intention de frapper la balle est considéré comme joué.
- Tous les éléments involontairement placés sur le terrain peuvent être retirés.
- Tous les éléments mis en place par le Comité Organisateur ne peuvent être déplacés.

*La Fédération Sportive de Swin-Golf est seule garante de l'édition et du respect des règles*



## • L'Adresse (ou position de départ)

**Le côté droit du corps est légèrement plus bas que le côté gauche**

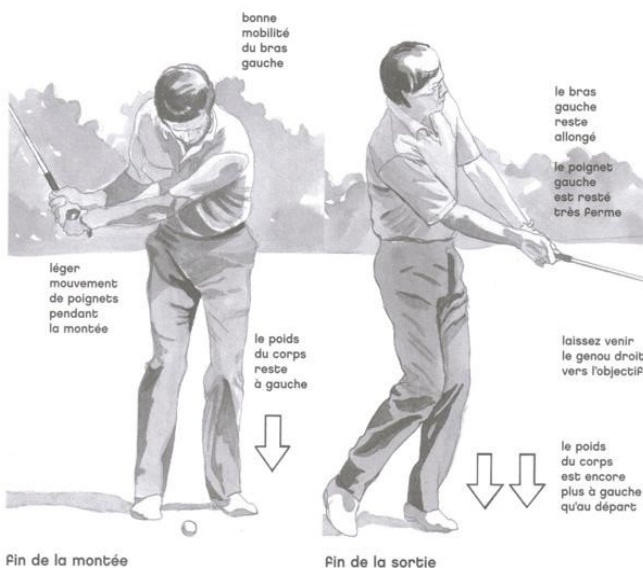


Le côté droit du corps ( l'épaule, la hanche, le genou )est légèrement plus bas que le côté gauche

Le poids du corps se trouve ainsi plutôt un peu plus sur l'intérieur du pied droit.

Sans cette légère inclinaison du corps, il vous sera difficile de lancer le club sur la balle en direction de l'objectif.

## • LA MONTEE - Les poignets dans la montée



Si vos épaules tournent librement et si votre main droite est légère sur la canne (et agit donc de façon passive par apport à la main gauche) les poignets vont s'armer et agir de façon naturelle à la montée.

Leur armement va être important entre le niveau des hanches et celui des épaules, mais ils ne sont pas cassés délibérément, ils se cassent uniquement en fonction de la force centrifuge créé par le poids du club et le déplacement des bras